

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 10-312468

(43)Date of publication of application : 24.11.1998

(51)Int.Cl. G06T 13/00
G06F 13/00
G06F 13/00

(21)Application number : 09-122519

(71)Applicant : NIPPON TELEGR & TELEPH
CORP <NTT>

(22)Date of filing : 13.05.1997

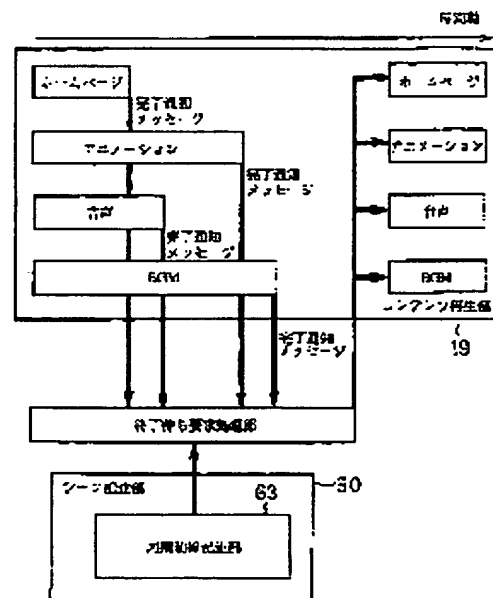
(72)Inventor : HAYASHI NORIYUKI
NISHIDA HARUHIKO
ARAI KATSUYA
NAKAMURA YUZO

(54) SCENARIO DESCRIPTION SYSTEM

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a scenario description system to facilitate the description of a scenario in a system to successively reproduce plural contents on a network or a local at a client side and to enable a synchronous control, a preceding reading control and a browser control.

SOLUTION: A request of waiting for completion is described in a synchronous control description part 63 of a scene description part 60, a completion information message is issued after the completion of reproduction of each contents in a contents reproduction part 19. Scenario description possible to be synchronously controlled is achieved by taking the synchronization of reproduction of the next contents according to the description of the request of waiting for completion after the completion information message is received.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination] 17.11.1998

[Date of sending the examiner's decision of rejection] 16.10.2001

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

* NOTICES *

JPO and NCIP are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2. **** shows the word which can not be translated.

3. In the drawings, any words are not translated.

[Claim(s)]

[Claim 1] In the scenario recording mode which carries out sequential playback of two or more contents which exist on a network or on local It is a scenario description means to describe the scenario which described the playback sequence of contents, playback timing, and a reclaiming process. A scenario description means to have the scene joint description means which described the sequence of the scene description means which described the scene which is the minimum run unit in two or more contents sequential means of displaying, and a scene, and relation, The synchronoustr-control description means which is formed in said scene description means and describes the waiting demand for termination, The scenario recording mode characterized by having a completion informative-message issue means to publish a completion informative message at the time of playback termination of each contents, and a synchronoustr-control means to take the synchronization of playback of the following contents according to said waiting demand description for termination when said completion informative message is received.

[Claim 2] In the scenario recording mode which carries out sequential playback of two or more contents which exist on a network or on local It is a scenario description means to describe the scenario which described the playback sequence of contents, playback timing, and a reclaiming process. A scenario description means to have the scene joint description means which described the sequence of the scene description means which described the scene which is the minimum run unit in two or more contents sequential means of displaying, and a scene, and relation, A scene playback sequence description means to be formed in said scene joint description means, and to describe the playback sequence of a scene, A precedence reading means to read the following scene in precedence during playback activation of the present scene according to the playback sequence described with this scene playback sequence description means, A contents reading priority addition means to add a precedence reading priority to contents, The scenario recording mode characterized by having a means added with this contents reading priority description means to read. to perform the scene when reading of contents with a high priority is possible, to fly the scene in being impossible, and to move activation to the following scene.

[Claim 3] In the scenario recording mode which carries out sequential playback of two or more contents which exist on a network or on local It is a scenario description means to describe the scenario which described the playback sequence of contents, playback

timing, and a reclaiming process. A scenario description means to have the scene joint description means which described the sequence of the scene description means which described the scene which is the minimum run unit in two or more contents sequential means of displaying, and a scene, and relation, The user interface control description means which is formed in said scene description means and describes user interface control, The scenario recording mode characterized by having a means by which said user interface control description performs control of visualization / invisibility-izing of the user interface section, and assignment of a display position.

[Claim 4] In the scenario recording mode which carries out sequential playback of two or more contents which exist on a network or on local It is a scenario description means to describe the scenario which described the playback sequence of contents, playback timing, and a reclaiming process. A scenario description means to have the scene joint description means which described the sequence of the scene description means which described the scene which is the minimum run unit in two or more contents sequential means of displaying, and a scene, and relation, The scenario recording mode characterized by having the browser control description means which is formed in said scene description means and describes browser control, and a means to manage the display condition of a browser using said browser control description.

[Claim 5] In the scenario recording mode which carries out sequential playback of two or more contents which exist on a network or on local It is a scenario description means to describe the scenario which described the playback sequence of contents, playback timing, and a reclaiming process. A scenario description means to have the scene joint description means which described the sequence of the scene description means which described the scene which is the minimum run unit in two or more contents sequential means of displaying, and a scene, and relation, The window control description means which is formed in said scene description means and describes window control, The scenario recording mode characterized by having the window control means which performs size assignment of a window, tab control specification, formation of a forefront side, iconification, starting, and window control including disappearance using said window control description.

[Claim 6] In the scenario recording mode which carries out sequential playback of two or more contents which exist on a network or on local It is a scenario description means to describe the scenario which described the playback sequence of contents, playback timing, and a reclaiming process. A scenario description means to have the scene joint description means which described the sequence of the scene description means which described the scene which is the minimum run unit in two or more contents sequential means of displaying, and a scene, and relation, The scenario recording mode characterized by having jump / loop formation / a label description means for it to be prepared in said scene joint description means, and to perform jump description, loop-formation description, and label description, and the means which reuses a scenario using said jump description, loop-formation description, and label description.

[Claim 7] In the scenario recording mode which carries out sequential playback of two or more contents which exist on a network or on local It is a scenario description means to describe the scenario which described the playback sequence of contents, playback timing, and a reclaiming process. A scenario description means to have the scene joint description means which described the sequence of the scene description means which

described the scene which is the minimum run unit in two or more contents sequential means of displaying, and a scene, and relation, The scenario recording mode characterized by having a branching description means for it to be prepared in said scene joint description means, and to perform branching description, and a means to perform branching according a user's selection information to a user's selection using reception and said branching description.

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[Field of the Invention] This invention relates to the scenario recording mode which carries out sequential playback of two or more contents which exist on a network and on local. In addition, contents are things, such as a homepage, voice, a text, BGM, and animation, and a scenario describes the playback sequence of contents, playback timing, and an effective reclaiming process.

[0002]

[Description of the Prior Art] The system configuration Fig. of the conventional method which carries out sequential playback of two or more contents on a network or on local is shown in drawing 13 , and the flow of contents is shown in drawing 14 . In the system shown in drawing 13 , while the server section 3 and the contents are recording servers 7 and 9 are connected to a network 1, the client section 5 is connected to said server section 3. The server section 3 has the scenario description section 15 which describes the scenario which described the contents are recording section 13 which accumulates contents, such as the activation section 11, a homepage, voice, animation, and BGM, the playback sequence of contents, playback timing, and a reclaiming process, and the client section 5 has the contents are recording section 17 which accumulates contents, such as a homepage, voice, BGM, and animation, and the contents playback section 19.

[0003] The activation section 11 prepared in the server section 3 reads a scenario from the scenario description section 15 in this server section 3, and reproduces two or more contents which exist in accordance with this scenario on the contents are recording server 7 on the contents are recording section 13 on the server section 3, or a network 1, and 9, or on local. In playback of contents, it is possible to reproduce in parallel with other contents, as shown in drawing 14 .

[0004] In a Prior art, the scenario description section 15 is a method described as programs, such as a method which writes and puts a contents name in order, or C++. Moreover, in the conventional technique, the activation section 11 is formed in the server section 3, as shown in drawing 13 .

[0005]

[Problem(s) to be Solved by the Invention] In the scenario description in the conventional network top or the method which carries out sequential playback of two or more contents which exist on local, although advanced knowledge was not needed when the method which writes and puts contents in order was used, there was a fault that a synchronusr control, precedence reading control, and browser control could not be performed. moreover -- although a synchronusr control, precedence reading control, and browser control are attained when using the method described as a program -- since [which needs the knowledge of programming such as C++,] it needs to be compiled also at the time of small modification -- anyone -- although -- it was difficult to rewrite easily.

[0006] It is in offering the scenario recording mode which this invention was made in view of the above, and the place made into the purpose makes scenario description easy in the method which carries out sequential playback of two or more contents on a network or on local by the client side, and enables a synchronouser control. precedence reading control, and browser control.

[0007]

[Means for Solving the Problem] In order to attain the above-mentioned purpose, this invention according to claim 1 In the scenario recording mode which carries out sequential playback of two or more contents which exist on a network or on local It is a scenario description means to describe the scenario which described the playback sequence of contents, playback timing, and a reclaiming process. A scenario description means to have the scene joint description means which described the sequence of the scene description means which described the scene which is the minimum run unit in two or more contents sequential means of displaying, and a scene, and relation, The synchronouser-control description means which is formed in said scene description means and describes the waiting demand for termination, Let it be a summary to have a completion informative-message issue means to publish a completion informative message at the time of playback termination of each contents, and a synchronouser-control means to take the synchronization of playback of the following contents according to said waiting demand description for termination when said completion informative message is received.

[0008] If it is in this invention according to claim 1, after making a completion informative message publish at the time of playback termination of contents and receiving this completion informative message, the scenario description in which a synchronouser control is possible is realizable by taking the synchronization of the next contents playback according to the waiting demand description for termination.

[0009] Moreover, this invention according to claim 2 is set to the scenario recording mode which carries out sequential playback of two or more contents which exist on a network or on local. It is a scenario description means to describe the scenario which described the playback sequence of contents, playback timing, and a reclaiming process. A scenario description means to have the scene joint description means which described the sequence of the scene description means which described the scene which is the minimum run unit in two or more contents sequential means of displaying, and a scene, and relation, A scene playback sequence description means to be formed in said scene joint description means, and to describe the playback sequence of a scene, A precedence reading means to read the following scene in precedence during playback activation of the present scene according to the playback sequence described with this scene playback sequence description means, A contents reading priority addition means to add a precedence reading priority to contents, Let it be a summary to have a means added with this contents reading priority description means to read, to perform the scene when reading of contents with a high priority is possible, to fly the scene in being impossible, and to move activation to the following scene.

[0010] If it is in this invention according to claim 2, while being able to describe the playback sequence of a scene and being able to read the following scene in precedence during playback activation of the present scene according to this playback sequence, when reading of contents with a high reading priority is possible, the scene is performed,

when impossible, the scene can be flown and activation can be moved to the following scene.

[0011] Furthermore, this invention according to claim 3 is set to the scenario recording mode which carries out sequential playback of two or more contents which exist on a network or on local. It is a scenario description means to describe the scenario which described the playback sequence of contents, playback timing, and a reclaiming process. A scenario description means to have the scene joint description means which described the sequence of the scene description means which described the scene which is the minimum run unit in two or more contents sequential means of displaying, and a scene, and relation, The user interface control description means which is formed in said scene description means and describes user interface control, Let it be a summary to have a means by which said user interface control description performs control of visualization / invisibility-izing of the user interface section, and assignment of a display position.

[0012] If it is in this invention according to claim 3, description of user interface control can perform control of visualization / invisibility-izing of the user interface section, and assignment of a display position.

[0013] In the scenario recording mode which carries out sequential playback of two or more contents to which this invention according to claim 4 exists on a network or on local It is a scenario description means to describe the scenario which described the playback sequence of contents, playback timing, and a reclaiming process. A scenario description means to have the scene joint description means which described the sequence of the scene description means which described the scene which is the minimum run unit in two or more contents sequential means of displaying, and a scene, and relation, It is prepared in said scene description means, and let it be a summary to have the browser control description means which describes browser control, and a means to manage the display condition of a browser using said browser control description.

[0014] If it is in this invention according to claim 4, after the display of the homepage on a browser is completed, it can move to the next activation by managing the display condition of a browser using browser control description.

[0015] Moreover, this invention according to claim 5 is set to the scenario recording mode which carries out sequential playback of two or more contents which exist on a network or on local. It is a scenario description means to describe the scenario which described the playback sequence of contents, playback timing, and a reclaiming process. A scenario description means to have the scene joint description means which described the sequence of the scene description means which described the scene which is the minimum run unit in two or more contents sequential means of displaying, and a scene, and relation, The window control description means which is formed in said scene description means and describes window control, Let it be a summary to have the window control means which performs size assignment of a window, tab control specification, formation of a forefront side, iconification, starting, and window control including disappearance using said window control description.

[0016] If it is in this invention according to claim 5, size assignment of a window, tab control specification, formation of a forefront side, iconification, starting, and window control including disappearance can be performed using window control description, and the window of arbitration can be displayed effectively.

[0017] Furthermore, this invention according to claim 6 is set to the scenario recording mode which carries out sequential playback of two or more contents which exist on a network or on local. It is a scenario description means to describe the scenario which described the playback sequence of contents, playback timing, and a reclaiming process. A scenario description means to have the scene joint description means which described the sequence of the scene description means which described the scene which is the minimum run unit in two or more contents sequential means of displaying, and a scene, and relation. It is prepared in said scene joint description means, and let it be a summary to have jump / loop formation / a label description means to perform jump description, loop-formation description, and label description, and the means which reuses a scenario using said jump description, loop-formation description, and label description.

[0018] If it is in this invention according to claim 6, it becomes reusable [the scene description section] by specifying a label as a jump place using jump description, loop-formation description, and label description by becoming reusable [the scene description section] and specifying a label or the scene description section.

[0019] In the scenario recording mode which carries out sequential playback of two or more contents to which this invention according to claim 7 exists on a network or on local It is a scenario description means to describe the scenario which described the playback sequence of contents, playback timing, and a reclaiming process. A scenario description means to have the scene joint description means which described the sequence of the scene description means which described the scene which is the minimum run unit in two or more contents sequential means of displaying, and a scene, and relation, It is prepared in said scene joint description means, and let it be a summary to have a branching description means to perform branching description, and a means to perform branching according a user's selection information to a user's selection using reception and said branching description.

[0020] If it is in this invention according to claim 7, branching according a user's selection information to a user's selection can be performed using reception and branching description.

[0021]

[Embodiment of the Invention] Hereafter, the gestalt of operation of this invention is explained using a drawing.

[0022] Drawing 1 is drawing showing the structure of a system which carries out the scenario recording mode concerning 1 operation gestalt of this invention. It differs in that the activation section 51 is formed in the client section 50 as the system shown in this drawing has the client section 50 which has the activation section 51 and the scenario description section 53 to the conventional system shown in drawing 13 .

[0023] The activation section 51 of the client section 50 reads the scenario on a network or on local, and reproduces contents according to this scenario. Moreover, although it is satisfactory when the contents to be used are on local, when it exists on a network, Since download of contents takes time amount depending on a situation, the problem that the latency time arises in the client section 50 in such a case occurs and playback of smooth contents becomes impossible With this operation gestalt, the latency time under activation is made into the minimum by carrying out precedence reading of the contents required for the scene performed next during scene activation.

[0024] Moreover, said scenario description section 53 has the scene description section 60 and the scene joint description section 70 as shown in drawing 2 and drawing 3, respectively. A scene is the minimum run unit in two or more contents sequential means of displaying. Each scene is closed within the scene as a story. Moreover, it is mutually-independent on scenes.

[0025] The scene description section 60 consists of the contents reading priority description section 61, the contents execution sequence description section 62, the synchronoustr-control description section 63, the user interface control description section 64, the browser control description section 65, and the window control description section 66, as shown in drawing 2. Moreover, the scene joint description section 70 consists of the scene playback sequence description section 71, the branching description section 72, the label description section 73, the jump description section 74, and the loop-formation description section 75, as shown in drawing 3.

[0026] Next, an operation of the scenario recording mode constituted as mentioned above is explained with reference to drawing 4 or subsequent ones.

[0027] First, the synchronoustr control of the scenario recording mode is explained with reference to drawing 4. Waiting demand description for termination is performed in the synchronoustr-control description section 63 of the scene description section 60. Moreover, in the contents playback section 19, as shown in drawing 4, a completion informative message is published after playback termination of each contents. After receiving this completion informative message, the synchronization of the next contents playback is taken according to the waiting demand description for termination. When this moves activation after termination of the contents under playback, the waiting demand for termination is described. Thus, the scenario description in which a synchronoustr control is possible is realizable by using a completion informative message.

[0028] Next, with reference to drawing 5, precedence reading control of the scenario recording mode is explained. In the scene playback sequence description section 71 of the scene joint description section 70, as shown in drawing 5, the playback sequence of the scene description section is described. Even if this does not write description of a precedence reading demand of the following contents to the scene description section 60, while performing the present scene, the scene description section performed next is known, and precedence reading becomes possible. Thus, even if it does not write precedence reading description, the scene description which can perform precedence reading is realizable.

[0029] Moreover, a precedence reading priority is added to the contents reading priority description section 61 of the scene description section 60. The level of this precedence reading priority is freely changeable. If precedence reading of the contents beyond a certain reading priority can be performed, it will perform as a scene which can perform the scene and precedence reading cannot be performed, it can fly the whole scene and activation can be moved to the following scene. Even if it flies a scene, since each scene is closed within the scene as a story, it does not affect a subsequent story.

[0030] Drawing 6 (a) is the table showing the case where it becomes the scene which can be performed in the precedence reading control mentioned above. Level of a reading priority is made into the three-stage of 1, 2, and 3 in this drawing. A priority of 1 is the highest and a priority of 3 is the lowest. In consideration of a network situation etc., a user can set this up freely. Here, if precedence reading of the contents of 1 can do a

priority, it is considering as the scene which can be performed. In a condition as shown in this drawing, since precedence reading of the contents of a priority 1 is completed, it is made into the scene which can be performed.

[0031] Drawing 6 (b) is the table showing the case where it becomes the scene which cannot be performed in precedence reading control. In this drawing, since precedence reading of the contents of a priority 1 was not completed, it does not become the scene which can be performed. In this case, this scene is flown and the following scene is performed. Thus, by using a contents reading priority for the scene description section, precedence reading control is realizable.

[0032] Next, with reference to drawing 7, user interface control of the scenario recording mode is explained. Assignment of the display position on the monitor of the user interface section and control of visualization / invisibility-izing are performed using the user interface control description section 64 of the scene description section 60. Thus, the scenario description which used the user interface section effectively is realizable by using the user interface control description section 64.

[0033] Next, browser control of the scenario recording mode is explained with reference to drawing 8. The display condition of a browser is managed using the browser control description section 65 of the scene description section 60. That is, after detecting the display condition of a browser and completing the display of the homepage on a browser by describing browser control in the scene description section 60, it becomes possible to move to the next activation. That is, before the display of a homepage is completed, the scenario description which can prevent progressing to the following homepage is realizable.

[0034] Next, window control of the scenario recording mode is explained with reference to drawing 9. The window control description section 60 is used for the scene description section 60, size assignment of the window on a monitor, tab control specification, formation of a forefront side, iconification, starting, and disappearance are performed, and it becomes possible to display the window of arbitration effectively. Thus, the scenario description which can control a window is realizable by using the window control description section 66 for the scene description section 60.

[0035] Next, reuse of the scenario of the scenario recording mode is explained with reference to drawing 10 and drawing 11. Loop-formation description, jump description, and label description are prepared in the scene joint description section 70, and reuse of a scenario is enabled. It becomes reusable [the scene description section 60] by specifying a label as a jump place. Moreover, it becomes reusable [the scene description section 60] by specifying a label or the scene description section 60.

[0036] In drawing 10, the jump description section 74 is used for the scene joint description section 70, and the scene is reused. It reproduces in order of a scene 1, a scene 2, and a scene 3 by the scene playback sequence description section 71. Next, a scene 1, a scene 2, and a scene 3 are reproduced once again as a label 1 by the jump description section 74.

[0037] In drawing 11, the scene is reused using the loop-formation description section 75 of the scene joint description section 70. It reproduces in order of a scene 1, a scene 2, and a scene 3 in the scene playback sequence description section 71. Next, it reproduces repeatedly in order of a scene 1, a scene 2, and a scene 3 as a label 1 by the loop-formation description section 75. The count of playback is described in the scene

description section 60, and a scene 4 is reproduced by the scene playback sequence description section 71 after the playback termination for the count. Thus, the scenario description which can reuse a scenario is realizable by using the jump description section 74 and the loop-formation description section 75 for the scene joint description section 70.

[0038] Next, with reference to drawing 12, branching by selection of the user of the scenario recording mode is explained. The branching description section 72, the label description section 73, and the jump description section 74 are formed in the scene joint description section 70, and branching by selection from a user is performed. It chooses by the client side by the user interface section, and a selection place is specified with a label. Thereby, an interactive scenario advance is attained.

[0039] The branching description section 72 reproduces a label 1, a label 2, or a label 3 for a user's selection information according to reception and it from the user interface section. Thus, the scenario description in which branching by a user's selection is possible is realizable by using the branching description section 72 for the scene joint description section 70.

[0040]

[Effect of the Invention] As explained above, after making a completion informative message publish at the time of playback termination of contents and receiving this completion informative message, according to this invention, the scenario description in which a synchronous control is possible is realizable by taking the synchronization of the next contents playback according to the waiting demand description for termination.

[0041] Moreover, while being able to describe the playback sequence of a scene and being able to read the following scene in precedence during playback activation of the present scene according to this playback sequence according to this invention, when reading of contents with a high reading priority is possible, the scene is performed, when impossible, the scene can be flown and activation can be moved to the following scene.

[0042] Furthermore, according to this invention, description of user interface control can perform control of visualization / invisibility-izing of the user interface section, and assignment of a display position.

[0043] According to this invention, by managing the display condition of a browser using browser control description, after the display of the homepage on a browser is completed, it can move to the next activation.

[0044] Moreover, according to this invention, size assignment of a window, tab control specification, formation of a forefront side, iconification, starting, and window control including disappearance can be performed using window control description, and the window of arbitration can be displayed effectively.

[0045] Furthermore, according to this invention, it becomes reusable [the scene description section] by specifying a label as a jump place using jump description, loop-formation description, and label description by becoming reusable [the scene description section] and specifying a label or the scene description section.

[0046] According to this invention, branching according a user's selection information to a user's selection can be performed using reception and branching description.

[Brief Description of the Drawings]

[Drawing 1] It is drawing showing the structure of a system which carries out the scenario recording mode concerning 1 operation gestalt of this invention.

[Drawing 2] It is the block diagram showing the configuration of the scene description section currently used for the system of drawing 1 .

[Drawing 3] It is the block diagram showing the configuration of the scene joint description section currently used for the system of drawing 1 .

[Drawing 4] It is drawing for explaining the synchronusr control in the scenario recording mode of drawing 1 .

[Drawing 5] It is drawing for explaining the precedence reading control in the scenario recording mode of drawing 1 .

[Drawing 6] It is the table showing the case where it becomes the scene which can be performed, and the scene which cannot be performed in precedence reading control of drawing 5 .

[Drawing 7] It is drawing for explaining the user interface control in the scenario recording mode of drawing 1 .

[Drawing 8] It is drawing for explaining the browser control in the scenario recording mode of drawing 1 .

[Drawing 9] It is drawing for explaining the window control in the scenario recording mode of drawing 1 .

[Drawing 10] It is drawing for explaining reuse of the scenario using the jump description in the scenario recording mode of drawing 1 .

[Drawing 11] It is drawing for explaining reuse of the scenario using the loop-formation description in the scenario recording mode of drawing 1 .

[Drawing 12] It is drawing for explaining branching by a user's selection in the scenario recording mode of drawing 1 .

[Drawing 13] It is drawing showing the conventional structure of a system.

[Drawing 14] It is drawing showing the flow of contents playback.

[Description of Notations]

1 Network

3 Server Section

7 Nine Contents are recording server

11 51 Activation section

13 17 Contents are recording section

15 53 Scenario description section

19 Contents Playback Section

50 Client Section

60 Scene Description Section

61 Contents Reading Priority Description Section

62 Contents Execution Sequence Description Section

63 Synchronusr-Control Description Section

64 User Interface Control Description Section

65 Browser Control Description Section

66 Window Control Description Section

70 Scene Joint Description Section

71 Scene Playback Sequence Description Section

72 Branching Description Section

73 Label Description Section

74 Jump Description Section

75 Loop-Formation Description Section

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平10-312468

(43) 公開日 平成10年(1998)11月24日

(51) Int. Cl.

識別記号

G 0 6 F 13/00

G 0 6 F 13/00

3 5 1

3 5 4

F I

G 0 6 F 15/02

13/00

3 4 0 A

3 5 1 G

3 5 4 D

(21) 出願番号 特願平9-172519

(22) 出願日 平成9年(1997)5月13日

特許法第30条第1項適用申請有り 1997年3月6日 社団法人電子情報通信学会発行の「1997年電子情報通信学会総大会講演論文集 情報・システム 1」に発表

審査請求 未請求 請求項の数7 OL (全10頁)

(71) 出願人 000304226

日本電信電話株式会社

東京都新宿区西新宿三丁目19番2号

(72) 発明者 林 憲亨

東京都新宿区西新宿三丁目19番2号 日本

電信電話株式会社内

(72) 発明者 西田 晴彦

東京都新宿区西新宿三丁目19番2号 日本

電信電話株式会社内

(72) 発明者 新井 克也

東京都新宿区西新宿三丁目19番2号 日本

電信電話株式会社内

(74) 代理人 弁理士 三好 秀和 (外1名)

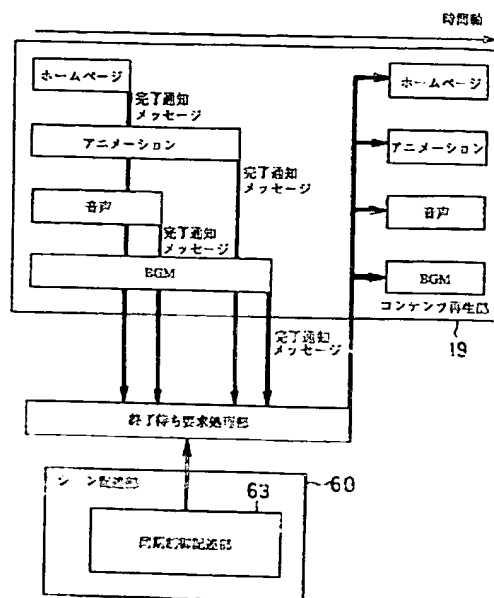
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 シナリオ記述方式

(57) 【要約】

【課題】 ネットワーク上またはローカル上にある複数のコンテンツをクライアント側で順次再生させる方式においてシナリオ記述を容易にし、かつ同期制御、先行読み込み制御、ブラウザ制御を可能とするシナリオ記述方式を提供する。

【解決手段】 シーン記述部60の同期制御記述部63において終了待ち要求記述を行い、コンテンツ再生部19で各コンテンツの再生終了後に完了通知メッセージを発行し、該完了通知メッセージを受け取った後に終了待ち要求記述に従って次のコンテンツ再生の同期をとり、完了通知メッセージを用いることで同期制御可能なシナリオ記述を実現することができる。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 ネットワーク上またはローカル上に存在する複数のコンテンツを順次再生するシナリオ記述方式において、コンテンツの再生順序、再生タイミング、再生法を記述したシナリオを記述するシナリオ記述手段であって、複数コンテンツ順次表示方式における最小の実行単位であるシーンを記述したシーン記述手段およびシーンの順番およびつながりを記述したシーン結合記述手段を有するシナリオ記述手段と、前記シーン記述手段に設けられ、終了待ち要求の記述を行う同期制御記述手段と、各コンテンツの再生終了時に完了通知メッセージを先行する完了通知メッセージ先行手段と、前記完了通知メッセージを受け取った場合、前記終了待ち要求記述に従って次のコンテンツの再生の同期を取る同期制御手段とを有することを特徴とするシナリオ記述方式。

【請求項2】 ネットワーク上またはローカル上に存在する複数のコンテンツを順次再生するシナリオ記述方式において、コンテンツの再生順序、再生タイミング、再生法を記述したシナリオを記述するシナリオ記述手段であって、複数コンテンツ順次表示方式における最小の実行単位であるシーンを記述したシーン記述手段およびシーンの順番およびつながりを記述したシーン結合記述手段を有するシナリオ記述手段と、前記シーン結合記述手段に設けられ、シーンの再生順序を記述するシーン再生順序記述手段と、該シーン再生順序記述手段で記述される再生順序に従って現シーンの再生実行中に次のシーンを先行的に読み込む先行読み込み手段と、コンテンツに先行読み込み優先度を付加するコンテンツ読み込み優先度付加手段と、該コンテンツ読み込み優先度記述手段で付加された読み込み優先度の高いコンテンツの読み込みが可能な場合にはそのシーンを実行し、不可能な場合にはそのシーンを飛ばして次のシーンに実行を移す手段とを有することを特徴とするシナリオ記述方式。

【請求項3】 ネットワーク上またはローカル上に存在する複数のコンテンツを順次再生するシナリオ記述方式において、コンテンツの再生順序、再生タイミング、再生法を記述したシナリオを記述するシナリオ記述手段であって、複数コンテンツ順次表示方式における最小の実行単位であるシーンを記述したシーン記述手段およびシーンの順番およびつながりを記述したシーン結合記述手段を有するシナリオ記述手段と、前記シーン記述手段に設けられ、ユーザインタフェース制御の記述を行うユーザインタフェース制御記述手段と、前記ユーザインタフェース制御記述によりユーザインタフェース部の可視化／不可視化の制御および表示位置の指定を行う手段とを有することを特徴とするシナリオ記述方式。

【請求項4】 ネットワーク上またはローカル上に存在する複数のコンテンツを順次再生するシナリオ記述方式において、コンテンツの再生順序、再生タイミング、再生法を記述したシナリオを記述するシナリオ記述手段で

あって、複数コンテンツ順次表示方式における最小の実行単位であるシーンを記述したシーン記述手段およびシーンの順番およびつながりを記述したシーン結合記述手段を有するシナリオ記述手段と、前記シーン記述手段に設けられ、ブラウザ制御の記述を行うブラウザ制御記述手段と、前記ブラウザ制御記述を用いてブラウザの表示状態を管理する手段とを有することを特徴とするシナリオ記述方式。

【請求項5】 ネットワーク上またはローカル上に存在する複数のコンテンツを順次再生するシナリオ記述方式において、コンテンツの再生順序、再生タイミング、再生法を記述したシナリオを記述するシナリオ記述手段であって、複数コンテンツ順次表示方式における最小の実行単位であるシーンを記述したシーン記述手段およびシーンの順番およびつながりを記述したシーン結合記述手段を有するシナリオ記述手段と、前記シーン記述手段に設けられ、ウィンドウ制御の記述を行うウィンドウ制御記述手段と、前記ウィンドウ制御記述を用いてウィンドウのサイズ指定、位置指定、最前面化、アイコン化、起動、消滅を含むウィンドウ制御を行うウィンドウ制御手段とを有することを特徴とするシナリオ記述方式。

【請求項6】 ネットワーク上またはローカル上に存在する複数のコンテンツを順次再生するシナリオ記述方式において、コンテンツの再生順序、再生タイミング、再生法を記述したシナリオを記述するシナリオ記述手段であって、複数コンテンツ順次表示方式における最小の実行単位であるシーンを記述したシーン記述手段およびシーンの順番およびつながりを記述したシーン結合記述手段を有するシナリオ記述手段と、前記シーン結合記述手段に設けられ、ジャンプ記述、ループ記述、ラベル記述を行うジャンプ／ループ／ラベル記述手段と、前記ジャンプ記述、ループ記述、ラベル記述を用いて、シナリオの再利用を行う手段とを有することを特徴とするシナリオ記述方式。

【請求項7】 ネットワーク上またはローカル上に存在する複数のコンテンツを順次再生するシナリオ記述方式において、コンテンツの再生順序、再生タイミング、再生法を記述したシナリオを記述するシナリオ記述手段であって、複数コンテンツ順次表示方式における最小の実行単位であるシーンを記述したシーン記述手段およびシーンの順番およびつながりを記述したシーン結合記述手段を有するシナリオ記述手段と、前記シーン結合記述手段に設けられ、分岐記述を行う分岐記述手段と、ユーザの選択情報を受け取り、前記分岐記述を用いてユーザの選択による分岐を行う手段とを有することを特徴とするシナリオ記述方式。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、ネットワーク上およびローカル上に存在する複数のコンテンツを順次再生

するシナリオ記述方式に関する。なお、コンテンツとはホームページ、音声、リスト、BGM、アニメーションなどのことであり、またシナリオとはコンテンツの再生順序、再生タイミング、および時間的な再生法を記述するものである。

【0002】

【従来の技術】ネットワーク上またはローカル上にある複数のコンテンツを順次再生する従来の方式のシステム構成を図13に示し、またコンテンツの流れを図14に示す。図13に示すシステムでは、ネットワーク1にサーバ部3、コンテンツ蓄積サーバ7、9が接続されるとともに、前記サーバ部3にクライアント部5が接続されている。サーバ部3は、実行部11、ホームページ、音声、アニメーション、BGMなどのコンテンツを蓄積するコンテンツ蓄積部13、コンテンツの再生順序、再生タイミング、再生法を記述したシナリオを記述するシナリオ記述部15を有し、またクライアント部5は、ホームページ、音声、BGM、アニメーションなどのコンテンツを蓄積するコンテンツ蓄積部17、およびコンテンツ再生部19を有する。

【0003】サーバ部3に設けられた実行部11は、該サーバ部3にあるシナリオ記述部15からシナリオを読み込み、該シナリオに沿ってサーバ部3上のコンテンツ蓄積部13上またはネットワーク1上のコンテンツ蓄積サーバ7、9上またはローカル上に存在する複数のコンテンツの再生を行う。コンテンツの再生においては、図14に示すように他のコンテンツと並行に再生することが可能である。

【0004】従来の技術において、シナリオ記述部15はコンテンツ名を書き並べる方式か、またはC++などのプログラムとして記述する方式である。また、従来技術において、実行部11は図13に示すようにサーバ部3に設けられている。

【0005】

【発明が解決しようとする課題】従来のネットワーク上、あるいはローカル上に存在する複数コンテンツを順次再生する方式におけるシナリオ記述において、コンテンツを書き並べる方式を用いる場合、高度な知識を必要とはしないが、同期制御、先行読み込み制御、ブラウザ制御ができないという欠点があった。また、プログラムとして記述する方式を用いる場合、同期制御、先行読み込み制御、ブラウザ制御が可能となるが、C++などのプログラミングの知識が必要であり、また小変更時もコンパイルが必要なため誰でもが容易に書き換えることが難しかった。

【0006】本発明は、上記に鑑みてなされたもので、その目的とするところは、ネットワーク上またはローカル上に存在する複数のコンテンツをクライアント側で順次再生させる方式においてシナリオ記述を容易にし、かつ同期制御、先行読み込み制御、ブラウザ制御を可能とする

シナリオ記述方式を提供することにある。

【0007】

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するため、請求項1記載の本発明は、ネットワーク上またはローカル上に存在する複数のコンテンツを順次再生するシナリオ記述方式において、コンテンツの再生順序、再生タイミング、再生法を記述したシナリオを記述するシナリオ記述手段であって、複数コンテンツ順次表示方式における最小の実行単位であるシーンを記述したシーン記述手段およびシーンの順番およびつながりを記述したシーン結合記述手段を有するシナリオ記述手段と、前記シーン記述手段に設けられ、待ち待ち要求の記述を行う同期制御記述手段と、各コンテンツの再生終了時に完了通知メッセージを発行する完了通知メッセージ発行手段と、前記完了通知メッセージを受け取った場合、前記待ち待ち要求記述に従って次のコンテンツの再生の同期を取る同期制御手段とを有することを要旨とする。

【0008】請求項1記載の本発明にあっては、コンテンツの再生終了時に完了通知メッセージを発行させ、該完了通知メッセージを受け取った後に終了待ち要求記述に従って次のコンテンツ再生の同期を取ることにより、同期制御可能なシナリオ記述を実現することができる。

【0009】また、請求項2記載の本発明は、ネットワーク上またはローカル上に存在する複数のコンテンツを順次再生するシナリオ記述方式において、コンテンツの再生順序、再生タイミング、再生法を記述したシナリオを記述するシナリオ記述手段であって、複数コンテンツ順次表示方式における最小の実行単位であるシーンを記述したシーン記述手段およびシーンの順番およびつながりを記述したシーン結合記述手段を有するシナリオ記述手段と、前記シーン結合記述手段に設けられ、シーンの再生順序を記述するシーン再生順序記述手段と、該シーン再生順序記述手段で記述される再生順序に従って現シーンの再生実行中に次のシーンを先行的に読み込む先行読み込み手段と、コンテンツに先行読み込み優先度を付加するコンテンツ読み込み優先度付加手段と、該コンテンツ読み込み優先度記述手段で付加された読み込み優先度の高いコンテンツの読み込みが可能な場合にはそのシーンを実行し、不可能な場合にはそのシーンを飛ばして次のシーンに実行を移す手段とを有することを要旨とする。

【0010】請求項2記載の本発明にあっては、シーンの再生順序を記述し、該再生順序に従って現シーンの再生実行中に次のシーンを先行的に読み込むことができるとともに、読み込み優先度の高いコンテンツの読み込みが可能な場合にはそのシーンを実行し、不可能な場合にはそのシーンを飛ばして次のシーンに実行を移すことができる。

【0011】更に、請求項3記載の本発明は、ネットワーク上またはローカル上に存在する複数のコンテンツを

順次再生するシナリオ記述方式において、コンテンツの再生順序、再生タイミング、再生法を記述したシナリオを記述するシナリオ記述手段であって、複数コンテンツ順次表示方式における最小の実行単位であるシーンを記述したシーン記述手段およびシーンの順番およびつながりを記述したシーン結合記述手段を有するシナリオ記述手段と、前記シーン記述手段に設けられ、ユーザインタフェース制御の記述を行うユーザインタフェース制御記述手段と、前記ユーザインタフェース制御記述によりユーザインタフェース部の可視化／不可視化の制御および表示位置の指定を行う手段とを有することを要旨とする。

【0012】請求項3記載の本発明にあつては、ユーザインタフェース制御の記述によりユーザインタフェース部の可視化／不可視化の制御および表示位置の指定を行うことができる。

【0013】請求項4記載の本発明は、ネットワーク上またはローカル上に存在する複数のコンテンツを順次再生するシナリオ記述方式において、コンテンツの再生順序、再生タイミング、再生法を記述したシナリオを記述するシナリオ記述手段であって、複数コンテンツ順次表示方式における最小の実行単位であるシーンを記述したシーン記述手段およびシーンの順番およびつながりを記述したシーン結合記述手段を有するシナリオ記述手段と、前記シーン記述手段に設けられ、ブラウザ制御の記述を行うブラウザ制御記述手段と、前記ブラウザ制御記述を用いてブラウザの表示状態を管理する手段とを有することを要旨とする。

【0014】請求項4記載の本発明にあつては、ブラウザ制御記述を用いてブラウザの表示状態を管理することにより、ブラウザ上でのホームページの表示が完了してから次の実行に移ることができる。

【0015】また、請求項5記載の本発明は、ネットワーク上またはローカル上に存在する複数のコンテンツを順次再生するシナリオ記述方式において、コンテンツの再生順序、再生タイミング、再生法を記述したシナリオを記述するシナリオ記述手段であって、複数コンテンツ順次表示方式における最小の実行単位であるシーンを記述したシーン記述手段およびシーンの順番およびつながりを記述したシーン結合記述手段を有するシナリオ記述手段と、前記シーン記述手段に設けられ、ウィンドウ制御の記述を行うウィンドウ制御記述手段と、前記ウィンドウ制御記述を用いてウィンドウのサイズ指定、位置指定、最前面化、アイコン化、起動、消滅を含むウィンドウ制御を行うウィンドウ制御手段とを有することを要旨とする。

【0016】請求項5記載の本発明にあつては、ウィンドウ制御記述を用いてウィンドウのサイズ指定、位置指定、最前面化、アイコン化、起動、消滅を含むウィンドウ制御を行うことができ、任意のウィンドウを効果的に

表示することができる。

【0017】更に、請求項6記載の本発明は、ネットワーク上またはローカル上に存在する複数のコンテンツを順次再生するシナリオ記述方式において、コンテンツの再生順序、再生タイミング、再生法を記述したシナリオを記述するシナリオ記述手段であって、複数コンテンツ順次表示方式における最小の実行単位であるシーンを記述したシーン記述手段およびシーンの順番およびつながりを記述したシーン結合記述手段を有するシナリオ記述手段と、前記シーン結合記述手段に設けられ、ジャンプ記述、ループ記述、ラベル記述を行うジャンプ／ループ／ラベル記述手段と、前記ジャンプ記述、ループ記述、ラベル記述を用いて、シナリオの再利用を行う手段とを有することを要旨とする。

【0018】請求項6記載の本発明にあつては、ジャンプ記述、ループ記述、ラベル記述を用いて、ジャンプ先にラベルを指定することによりシーン記述部の再利用が可能となり、またラベルまたはシーン記述部を指定することによりシーン記述部の再利用が可能となる。

【0019】請求項7記載の本発明は、ネットワーク上またはローカル上に存在する複数のコンテンツを順次再生するシナリオ記述方式において、コンテンツの再生順序、再生タイミング、再生法を記述したシナリオを記述するシナリオ記述手段であって、複数コンテンツ順次表示方式における最小の実行単位であるシーンを記述したシーン記述手段およびシーンの順番およびつながりを記述したシーン結合記述手段を有するシナリオ記述手段と、前記シーン結合記述手段に設けられ、分岐記述を行う分岐記述手段と、ユーザの選択情報を受け取り、前記分岐記述を用いてユーザの選択による分岐を行う手段とを有することを要旨とする。

【0020】請求項7記載の本発明にあつては、ユーザの選択情報を受け取り、分岐記述を用いてユーザの選択による分岐を行うことができる。

【0021】

【発明の実施の形態】以下、図面を用いて本発明の実施の形態について説明する。

【0022】図1は、本発明の一実施形態に係るシナリオ記述方式を実施するシステムの構成を示す図である。

同図に示すシステムは、図13に示した従来のシステムに対して実行部51およびシナリオ記述部53を有するクライアント部50を有するというようにクライアント部50に実行部51が設けられている点が異なるものである。

【0023】クライアント部50の実行部51はネットワーク上またはローカル上にあるシナリオを読み込み、該シナリオに従ってコンテンツの再生を行う。また、使用するコンテンツがローカル上にある場合は問題ないが、ネットワーク上に存在する場合、状況によってはコンテンツのダウンロードに時間がかかることもあり、こ

のような場合にはクライアント部50において待ち時間が生じるという問題が発生し、スムーズなコンテンツの再生が不可能になるので、本発明形態ではシーン実行中に次に実行するシーンに必要なコンテンツを先行読み込みすることにより実行中の待ち時間を短縮している。

【0024】また、シーン記述部60は、図2および図3にそれぞれ示すようなシーン再生部60およびシーン結合記述部70を有する。シーンとは複数のコンテンツ順次表示方式における最小の単位を指す。それぞれのシーンはストーリーとしてそのシーン内で閉じている。また、シーン同士では互いに独立である。

【0025】シーン記述部60は、図2に示すようにコンテンツ読み込み優先度記述部61、コンテンツ実行順序記述部62、同期制御記述部63、ユーザインタフェース制御記述部64、ブラウザ制御記述部65、ウィンドウ制御記述部66から構成されている。また、シーン結合記述部70は、図3に示すようにシーン再生順序記述部71、分枝記述部72、ラベル記述部73、ジャンプ記述部74、ループ記述部75から構成されている。

【0026】次に、以上のように構成されるシナリオ記述方式の作用について図4以降を参照して説明する。

【0027】まず、図4を参照して、シナリオ記述方式の同期制御について説明する。シーン記述部60の同期制御記述部63において終了待ち要求記述を行う。また、コンテンツ再生部19では、図4に示すように各コンテンツの再生終了後に完了通知メッセージを発行する。この完了通知メッセージを受け取った後に終了待ち要求記述に従って次のコンテンツ再生の同期をとる。これにより再生中のコンテンツの終了後に実行を移す場合、終了待ち要求を記述する。このようにして完了通知メッセージを用いることで同期制御可能なシナリオ記述を実現することができる。

【0028】次に、図5を参照して、シナリオ記述方式の先行読み込み制御について説明する。シーン結合記述部70のシーン再生順序記述部71に図5に示すようにシーン記述部の再生順序を記述する。これによりシーン記述部60に次のコンテンツの先行読み込み要求の記述を書かなくても、現シーンを実行中に次に実行するシーン記述部がわかり、先行読み込みが可能となる。このようにして、先行読み込み記述を書かなくても、先行読み込みを行うことが可能なシーン記述を実現することができる。

【0029】また、シーン記述部60のコンテンツ読み込み優先度記述部61に先行読み込み優先度を付加する。この先行読み込み優先度のレベルは自由に定めることができる。ある読み込み優先度以上のコンテンツの先行読み込みができれば、そのシーンを実行可能なシーンとして実行し、先行読み込みができなければ、そのシーンごと飛ばして、次のシーンに実行を移すことができ

る。シーンを飛ばしても各々のシーンはストーリーとしてシーン内で閉じているため、その後のストーリーに影響を与えることはない。

【0030】図6(a)は、上述した先行読み込み制御において実行可能なシーンとなる場合を示す表である。図6では、読み込み優先度のレベルを1、2、3の3段階としている。1が最も優先度が高く、3が最も優先度が低い。これはネットワークの状態などを考慮して、利用者が自由に設定できる。ここでは、優先度が1のコンテンツの先行読み込みができれば実行可能なシーンとしている。図6のような状態のときは優先度1のコンテンツの先行読み込みが完了しているため実行可能なシーンとする。

【0031】図6(b)は、先行読み込み制御において実行不可能なシーンとなる場合を示す表である。図6では、優先度1のコンテンツの先行読み込みができなかったため実行可能なシーンとならない。この場合はこのシーンを飛ばして、次のシーンを実行する。このようにシーン記述部にコンテンツ読み込み優先度を用いることで、先行読み込み制御を実現することができる。

【0032】次に、図7を参照して、シナリオ記述方式のユーザインタフェース制御について説明する。シーン記述部60のユーザインタフェース制御記述部64を用いて、ユーザインタフェース部のモニタ上の表示位置の指定、可視化/不可視化の制御を行う。このようにユーザインタフェース制御記述部64を用いることにより効果的にユーザインタフェース部を利用したシナリオ記述を実現することができる。

【0033】次に、図8を参照して、シナリオ記述方式のブラウザ制御について説明する。シーン記述部60のブラウザ制御記述部65を用いて、ブラウザの表示状態の管理を行う。すなわち、シーン記述部60にブラウザ制御の記述を行うことによりブラウザの表示状態を検出し、ブラウザ上のホームページの表示が完了してから次の実行に移ることが可能となる。すなわち、ホームページの表示が終了する前に次のホームページに進むことを防止することが可能なシナリオ記述を実現することができる。

【0034】次に、図9を参照して、シナリオ記述方式のウィンドウ制御について説明する。シーン記述部60にウィンドウ制御記述部66を用いて、モニタ上のウィンドウのサイズ指定、位置指定、最前面化、アイコン化、起動、消滅を行い、任意のウィンドウを効果的に表示することが可能となる。このようにシーン記述部60にウィンドウ制御記述部66を用いることでウィンドウの制御可能なシナリオ記述を実現することが可能となる。

【0035】次に、図10および図11を参照して、シナリオ記述方式のシナリオの再利用について説明する。シーン結合記述部70にループ記述、ジャンプ記述、ラベル記述を設け、シナリオの再利用を可能とする。ジャ

ンプ先にラベルを指定することによりシーン記述部60の再利用が可能となる。また、ラベルまたはシーン記述部60を指定することによりシーン記述部60の再利用が可能となる。

【0036】図10では、シーン結合記述部70にジャンプ記述部74を用いてシーンの再利用を行っているものである。シーン再生順序記述部71によりシーン1、シーン2、シーン3の順に再生する。次に、ジャンプ記述部74によりラベル1としてシーン1、シーン2、シーン3を再生させる。

【0037】図11では、シーン結合記述部70のループ記述部75を用いてシーンの再利用を行っているものである。シーン再生順序記述部71にシーン1、シーン2、シーン3の順に再生する。次に、ループ記述部75によりラベル1としてシーン1、シーン2、シーン3の順に繰り返して再生する。シーン記述部60には再生回数を記述しており、その回数分の再生終了後、シーン再生順序記述部71によりシーン4の再生を行う。このようにシーン結合記述部70にジャンプ記述部74とループ記述部75を用いることでシナリオの再利用が可能なシナリオ記述を実現することができる。

【0038】次に、図12を参照して、シナリオ記述方式のユーザの選択による分岐について説明する。シーン結合記述部70に分岐記述部72、ラベル記述部73、ジャンプ記述部74を設け、ユーザからの選択による分岐を行う。ユーザインタフェース部によりクライアント側で選択を行い、選択先はラベルで指定する。これによりインタラクティブなシナリオ進行が可能となる。

【0039】分岐記述部72はユーザインタフェース部からユーザの選択情報を受け取り、それに応じてラベル1、ラベル2、ラベル3のどれかの再生を行う。このようにシーン結合記述部70に分岐記述部72を用いることでユーザの選択による分岐が可能なシナリオ記述を実現することができる。

【0040】

【発明の効果】以上説明したように、本発明によれば、コンテンツの再生終了時に完了通知メッセージを発行させ、該完了通知メッセージを受け取った後に終了待ち要求記述に従って次のコンテンツ再生の同期を取ることにより、同期制御可能なシナリオ記述を実現することができる。

【0041】また、本発明によれば、シーンの再生順序を記述し、該再生順序に従って現シーンの再生実行中に次のシーンを先行的に読み込むことができるとともに、読み込み優先度の高いコンテンツの読み込みが可能な場合にはそのシーンを実行し、不可能な場合にはそのシーンを飛ばして次のシーンに実行を移すことができる。

【0042】更に、本発明によれば、ユーザインタフェース制御の記述によりユーザインタフェース部の可視化／不可視化の制御および表示位置の指定を行うことがで

きる。

【0043】本発明によれば、ブラウザ制御記述を用いてブラウザの表示状態を管理することにより、ブラウザ上のホームページの表示が完了してから次の実行に移ることができる。

【0044】また、本発明によれば、ウィンドウ制御記述を用いてウィンドウのサイズ指定、位置指定、最前部化、アイコン化、起動、消滅を含むウィンドウ制御を行うことができ、任意のウィンドウを任意に表示することができる。

【0045】更に、本発明によれば、ジャンプ記述、ループ記述、ラベル記述を用いて、ジャンプ先にラベルを指定することによりシーン記述部の再利用が可能となり、またラベルまたはシーン記述部を指定することによりシーン記述部の再利用が可能となる。

【0046】本発明によれば、ユーザの選択情報を受け取り、分岐記述を用いてユーザの選択による分岐を行うことができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の一実施形態に係るシナリオ記述方式を実施するシステムの構成を示す図である。

【図2】図1のシステムに使用されているシーン記述部の構成を示すブロック図である。

【図3】図1のシステムに使用されているシーン結合記述部の構成を示すブロック図である。

【図4】図1のシナリオ記述方式における同期制御を説明するための図である。

【図5】図1のシナリオ記述方式における先行読み込み制御を説明するための図である。

【図6】図5の先行読み込み制御において実行可能なシーンおよび実行不可能なシーンとなる場合を示す表である。

【図7】図1のシナリオ記述方式におけるユーザインタフェース制御を説明するための図である。

【図8】図1のシナリオ記述方式におけるブラウザ制御を説明するための図である。

【図9】図1のシナリオ記述方式におけるウィンドウ制御を説明するための図である。

【図10】図1のシナリオ記述方式におけるジャンプ記述を用いたシナリオの再利用を説明するための図である。

【図11】図1のシナリオ記述方式におけるループ記述を用いたシナリオの再利用を説明するための図である。

【図12】図1のシナリオ記述方式におけるユーザの選択による分岐を説明するための図である。

【図13】従来のシステムの構成を示す図である。

【図14】コンテンツ再生の流れを示す図である。

【符号の説明】

1 ネットワーク

3 サーバ部

11

7, 9 コンテンツ番帳サーハ

11, 51 実行部

13, 17 コンテンツ番帳部

15, 53 シナリオ記述部

19 コンテンツ習生部

50 クライアント部

60 シーン記述部

61 コンテンツ読み込み強化先導記述部

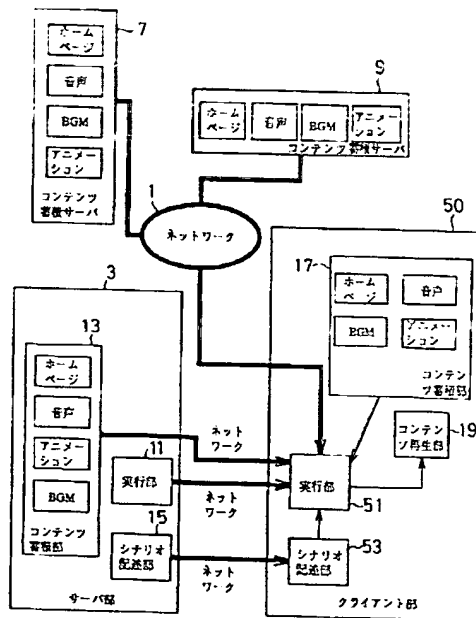
62 コンテンツ実行強化先導記述部

63 同期制御記述部

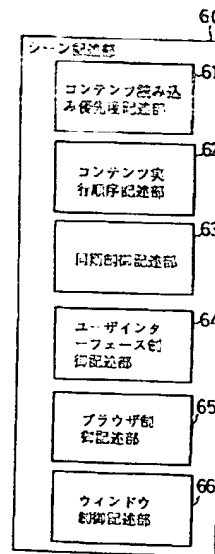
* 64 ユーザインタフェース制御記述部
65 ブラウザ制御記述部
66 ウィンドウ制御記述部
70 シーン結合記述部
71 シーン再生制御記述部
72 特殊記述部
73 サヘル記述部
74 ジャンプ記述部
75 ループ記述部

* 10

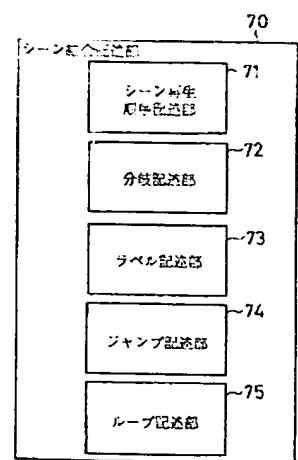
[141]



[42]

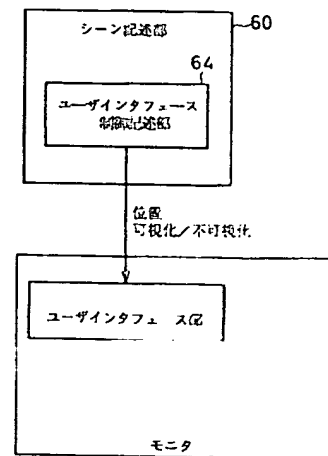
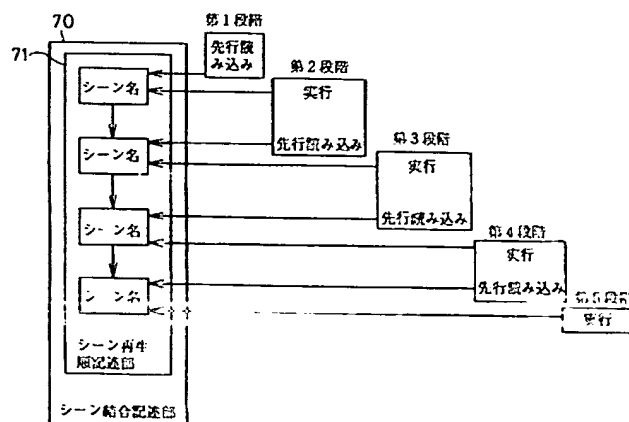


[43]

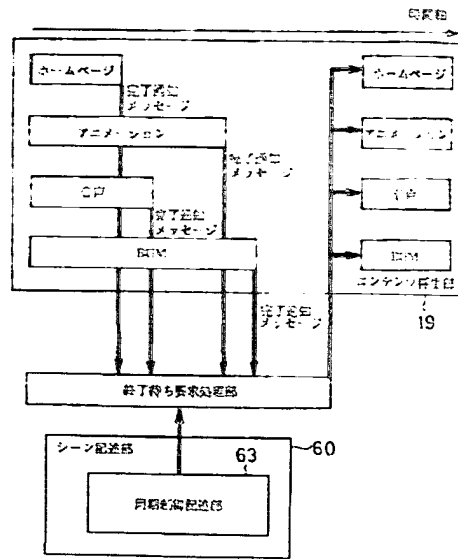


【圖7】

【図5】



【図4】



【図6】

(a)

コンテンツ	読み込み優先度	読み込みできたかどうか
A	1	○
B	2	○
C	3	×
D	1	○
E	2	○

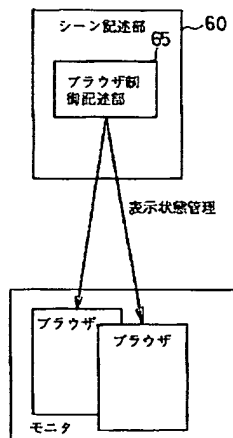
(実行可能なシーンとなる場合)

(b)

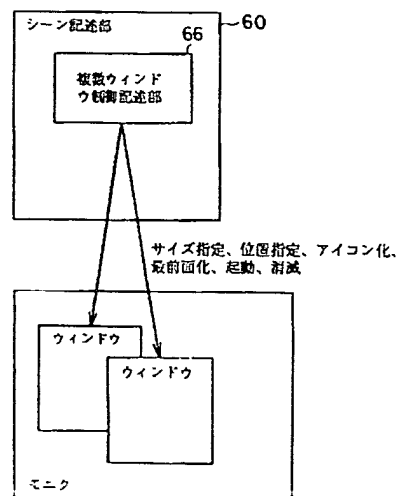
コンテンツ	読み込み優先度	読み込みできたかどうか
A	1	×
B	2	○
C	3	×
D	1	○
E	2	×

(実行不可能なシーンとなる場合)

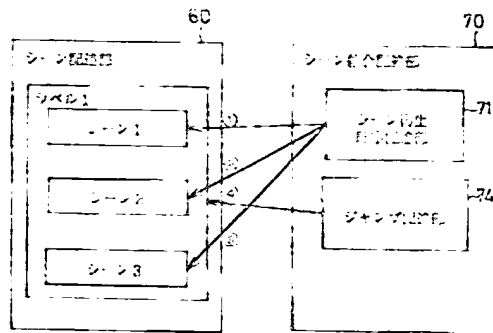
【図8】



【図9】

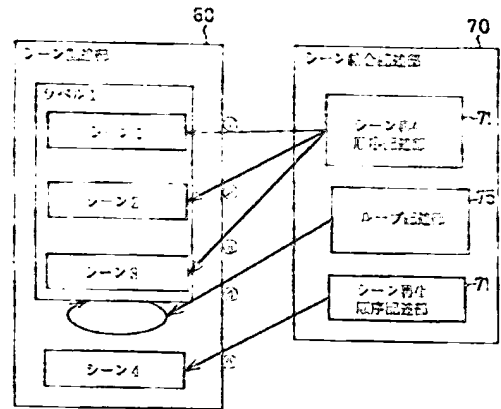


【図10】



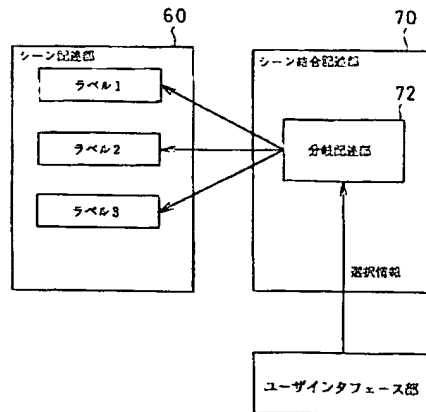
(ジャンプ記述を用いたシナリオの再利用)

【図11】

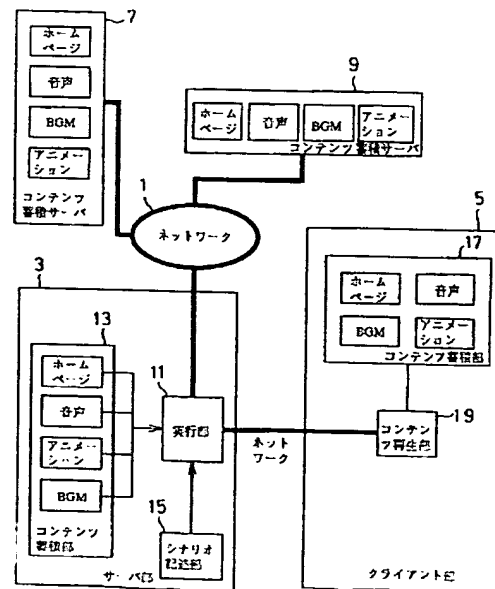


ループ記述を用いたシナリオの再利用

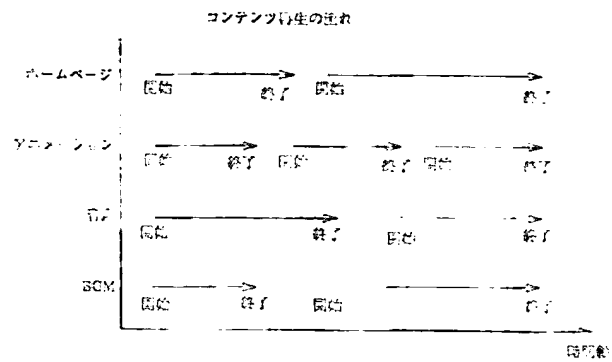
【図12】



【図13】



【図14】



フロントページの続き

(72)発明者 中村 雄三

東京都新宿区西新宿三丁目19番2号 日本

電信電話株式会社内